Silhouette CAMEO4

Panduan Pengguna

Konten

Apa yang ada di dalam Kotak?	1
Lepaskan Kemasan dari Mesin	2
Daftarkan Mesin Anda	3
Unduh dan Instal Silhouette Studio [®]	4
Klaim Berlangganan Dasar 1-Bulan Gratis Anda	5
Akses 100 Desain Gratis di Perpustakaan Anda	6
Hubungkan Cameo 4	6
Menavigasi Silhouette Studio®	7
Tab Navigasi	8
Area Desain Panel Alat Menggambar Bentuk Sederhana Teks	9
Perpustakaan Masuk Atur Perpustakaan Anda Cari Perpustakaan untuk Desain Gunakan Desain dari Perpustakaan Tampilkan Layar Terbagi Perpustakaan	12 12 13 14 14 15
Toko Desain Silhouette Unduh Desain	16
Kirim Panel	
Siapkan Cameo 4 Tempatkan Bahan di Alas Pemotongan Nyalakan Cameo Memuat Alat Menyesuaikan Rol Memuat Materi	
Memotong Desain	
Memotong tanpa Alas (Ciuman-potong) Memotong tanpa Alas (Pemotongan Muncul-keluar) Batalkan Pemotongan	
Konektivitas Bluetooth [®]	
Tempat Menemukan Informasi Lebih Lanjut	

Apa yang ada di dalam Kotak?

Silhouette Cameo[®] hadir dengan barang-barang yang ditampilkan dalam daftar berikut. Periksa apakah semua barang telah disertakan sebelum Anda melanjutkan menggunakan mesin. Jika Anda kehilangan barang apa pun yang tercantum di bawah ini, silakan hubungi support@silhouetteamerica.com.



Lepaskan Kemasan dari Mesin

Ada pita perekat, kardus, dan gabus untuk menahan bagian Cameo yang bergerak di tempatnya pada saat pengiriman untuk mencegah kerusakan pada mesin.

Ambil Silhouette Cameo® dari kotaknya dan lepaskan pita perekat yang menahan penutupnya dan semua bagian mesin yang berada di tempatnya.

Lepaskan ketiga tab yang menahan penutup plastik bening yang berada di bagian depan mesin; Anda akan melepaskan dua bagian di panel samping dan satu bagian di sepanjang atas mesin.

Selanjutnya, angkat penutupnya sedikit dan geser kembali. Lepaskan pita perekat, sisipan kardus, dan semua potongan gabus yang Anda lihat di sini.





Jangan lupa melepas pita perekat di bagian belakang mesin yang menahan pemotong silang di tempatnya.



Daftarkan Mesin Anda

Buka SilhouetteAmerica.com/setup untuk melakukan semua langkah yang tepat untuk menyetel mesin Anda. Hal pertama yang harus dilakukan adalah membuat akun Silhouette, jika perlu, dan daftarkan mesin Anda. Melengkapi langkah ini adalah hal yang akan memungkinkan Anda untuk mengakses 100 desain gratis Anda di Perpustakaan Silhouette Anda.

SIGN IN		
-		(*)
	April 1	
	New York and a second first or water	
	A DE TRANSPORTE	

Jika Anda memiliki akun, masukkan kredensial masuk Anda dan klik "Masuk".

	Approx of the second states the	Constraint instruction of party instruction of the later.	ini. e initi
	and the second sec.		
-			
 Access the Design of the Second Second	a to reduce any	terrar and second second second	ann, ha le sang ha la samp li sant.
bains in policy pa	the second second second	and the state of the second second	
the Allowell	-		
in the second			
-			
Contract of			
in the second se	and channels	100 C	
	Real of South States	amound on and provingents	
	Descent and the		
		0	
	1010643000		

Jika Anda tidak memiliki akun Silhouette, klik tautan "Daftar GRATIS". Isi informasi Anda. Ketika Anda selesai, klik tombol "Buat Akun".

to a factor		
Applant Sec.		
Ren April		
And Description	parties.	
and ratio is see 1	_	



Selanjutnya, Anda akan memasukkan alamat Anda. Setelah mengirimkan informasi itu, Anda akan melihat layar ini, yang akan Anda gunakan untuk mendaftarkan mesin Anda. Anda akan memasukkan nomor seri mesin Anda. Anda dapat menemukan informasi tersebut pada stiker di bagian belakang mesin Anda pada sisi kanan. Anda juga akan memasukkan tanggal pembelian dan tempat Anda membelinya.

Bagian selanjutnya memberi Anda informasi garansi Anda, jika berlaku. Setelah Anda melewati proses pendaftaran ini, Anda dapat melanjutkan dengan penyetelan mesin Anda.

Unduh dan Instal Silhouette Studio®

Lanjutkan ke langkah 2 di SilhouetteAmerica.com/setup untuk mengunduh versi terbaru dari Silhouette Studio[®]. Klik pada sistem operasi Anda (Mac atau Windows) dan ikuti petunjuk di komputer Anda untuk menyelesaikan instalasi.

Perangkat lunak ini diperlukan untuk menjalankan mesin pemotong Cameo Anda, jadi jangan lupakan langkah ini!

	sidewaye	Ster & Cosyour Hill Contern	Silhouette
P 2: Download & Instal	ll Software		
Download the Silhouette Si Click on your computer type	tudio® software below to begin downloading the softw	vare:	
MAC(61-54) WIND	0045 (61-bit) WINDOWS (32-bit)		
NOTE If you already have the to the latest version provided	e Si houette Stucholli software installe 3 here.	d from a previous Silnouette machine, it is i	ecommended to update the softwa
Install the Silhouette Studk Once the download is finishe	o® software id. select to RUN the software set up a	ind select the default installation options pr	ovided.
You may lounch the software	after installation is complete. You ma	ty launch the software at any time from the	desktop icon created:
. Install the Silhouette Studi After installation is complete,	o® software Jaunch the software from the desido	p icon created:	
5			

Anda akan belajar lebih banyak tentang cara menggunakan perangkat lunak Silhouette Studio[®] ini selanjutnya nanti di manual. Untuk saat ini, selesaikan proses penyetelan mesin.

Klaim Berlangganan Dasar 1-Bulan Gratis Anda

Setelah Anda mendaftarkan mesin Silhouette Anda, Anda berhak menerima berlangganan 1-bulan gratis untuk Toko Desain Silhouette.

Dengan berlangganan, Anda akan mendapatkan sejumlah kredit tertentu setiap bulan untuk membeli desain. Jumlah kredit yang Anda peroleh bergantung pada tingkat berlangganan yang Anda miliki. Tingkat berlangganan yang akan Anda mulai adalah tingkat Dasar, yang berarti Anda mendapatkan kredit \$25 pada bulan tersebut.

Untuk mengklaim berlangganan 1 bulan gratis Anda, mulailah dengan mengunjungi Toko Desain Silhouette. Anda dapat melakukan ini dengan membuka peramban web dan mengunjungi <u>SilhouetteDesignStore.com</u> atau mengklik tombol TOKO di Silhouette Studio[®] (ditemukan di sudut kanan atas perangkat lunak ini).

Masuk ke akun Silhouette Anda di Toko Desain. Ini adalah informasi akun yang sama dengan yang Anda gunakan saat mendaftarkan mesin Anda. Untuk masuk ke akun Anda, klik Masuk yang terletak di sudut kanan atas. Masukkan alamat surel dan kata sandi Anda serta klik Masuk.

Saat kunjungan pertama Anda ke Toko Desain setelah mendaftarkan mesin Silhouette, Anda akan diarahkan secara otomatis ke laman penebusan Langganan Uji Coba di silhouettedesignstore.com/trial-subscription).



Setelah Anda selesai mengisi informasi Anda, lanjutkan ke langkah berikutnya untuk Peninjauan dan Konfirmasi berlangganan Anda.

Catatan: Jika Anda sudah memiliki langganan Toko Desain yang aktif, kredit yang setara dengan jumlah Langganan Uji Coba akan ditambahkan ke saldo akun Anda yang tersedia.

Akses 100 Desain Gratis di Perpustakaan Anda

Setelah Anda mendaftarkan Cameo 4, Anda akan dapat mengakses 100 desain eksklusif gratis yang menyertai mesin Anda.

Untuk melihat desain gratis Anda, buka tab Perpustakaan di Silhouette Studio[®]. Perangkat lunak ini akan meminta Anda untuk masuk ke akun Silhouette Anda jika Anda belum melakukannya. Selanjutnya, menuju ke folder di sisi kiri. Klik "Gratis dengan Mesin" dan kemudian "Silhouette Cameo[®] 4."

CATATAN: Jika konten gratis khusus untuk Silhouette Cameo® 4 tidak muncul, harap keluar dari perangkat lunak ini dan konfirmasikan pendaftaran Silhouette Cameo® 4 Anda. Kemudian, Anda dapat membuka kembali perangkat lunak ini untuk menemukan konten tersebut. Jika masalah berlanjut, silakan hubungi support@silhouetteamerica.com

CATATAN: Meskipun Anda harus terhubung ke internet untuk melakukan penyetelan awal, semua konten di Perpustakaan Silhouette dapat diakses dan digunakan secara luring. Perpustakaan Silhouette memberikan pengalaman, termasuk konten dan struktur perpustakaan, yang diselaraskan di antara semua perangkat yang Anda masuki.

Hubungkan Cameo 4

Hubungkan Silhouette Cameo[®] ke catu daya. Mulailah dengan menghubungkan kabel dan adaptor dan colokkan kabel pada mesin Cameo. Colokkan kabel daya pada stopkontak dinding.



Selanjutnya, hubungkan mesin Anda pada komputer Anda dengan menggunakan kabel USB. Kemudian, tekan tombol daya melingkar untuk menghidupkan mesin Anda.

Jika Anda belum melakukannya, buka Silhouette Studio[®]. Buka tab Kirim (terletak di sudut kanan atas perangkat lunak ini) untuk membuka panel Kirim. Verifikasi bahwa mesin Anda terhubung dan menampilkan status "Siap".

CAMEO 4 🧐			
Ready		<♣> (0)	TEST
6	SEND	=	

Anda mungkin perlu mengklik ikon mesin dan memilih mesin Anda agar terhubung dengan benar.

Menavigasi Silhouette Studio®



Sekarang setelah Anda mengunduh Silhouette Studio[®], sekarang saatnya untuk mempelajari cara menggunakannya. Untuk membuka Silhouette Studio[®], cari ikon Silhouette Studio[®] di desktop, Start Menu pada PC Anda, atau folder Applications pada Mac Anda. Klik ikon dua kali untuk menjalankan aplikasi.

Setelah Silhouette Studio[®] dimuat, Anda akan melihat sebuah area desain kosong berukuran 12 inci kali 12 inci di layar Anda serta alat yang mengelilingi area itu.

Dalam manual ini, Anda akan mempelajari dasar-dasar cara menggunakan perangkat lunak tersebut. Jika Anda ingin mempelajari lebih lanjut, Anda dapat mengakses manual perangkat lunak Silhouette Studio[®]. Anda dapat menemukan manual ini di SilhouetteAmerica.com/setup pada Langkah 6 atau di Silhouette101.com.



Ikhtisar Area Kerja

- 1. Alat Dokumen—Alat yang Anda perlukan untuk menyesuaikan dokumen Anda atau memilih objek pada dokumen Anda.
- 2. Bilah Alat Akses Cepat—Alat yang muncul ini khusus diperuntukkan untuk tugas yang Anda lakukan untuk membantu mempermudah penyesuaian.
- 3. Alat Menggambar—Alat menggambar ini adalah alat yang akan Anda gunakan untuk membuat bentuk dan menambahkan teks pada area desain.
- 4. Layar Terbagi Perpustakaan—Tombol ini memungkinkan Anda untuk membuat sebuah layar terbagi perpustakaan/desain.
- 5. Tab Dokumen—Tab ini adalah tab yang akan Anda gunakan untuk beralih antar dokumen yang telah Anda buka.
- 6. Area Penampungan (Abu-abu)—Area penampungan ini dapat digunakan untuk menampung desain jika Anda sedang menata ulang ruang desain Anda. Desain yang dibiarkan berada di area ini tidak akan dipotong atau dicetak.
- 7. Area Pemotongan Aktif—Di sini Anda akan membuat dan menempatkan desain Anda. Apa pun yang dibiarkan berada di area ini dapat dipotong atau dicetak.
- 8. Tab Navigasi—Tab-tab tersebut akan membawa Anda ke bagian-bagian tertentu dalam perangkat lunak ini.
- 9. Alat Silhouette Studio[®]—Alat Silhouette Studio[®] memiliki fungsi berbeda yang dapat Anda gunakan untuk menyesuaikan desain Anda.
- 10. Panel-Di sinilah panel untuk alat Silhouette Studio® akan muncul untuk memberi Anda lebih banyak opsi.
- 11. Preferensi dan Tema—Opsi ini memungkinkan Anda untuk menyesuaikan preferensi dan penyetelan Anda pada Silhouette Studio®.

Tab Navigasi

Ada empat tab di sepanjang sisi kanan atas:





Desain

Area desain ini adalah ruang kerja Anda untuk membuat proyek. Area ini menampung bilah alat, halaman desain putih, dan area penampungan abu-abu. Ketika Anda berada di Perpustakaan, Toko Desain Silhouette, atau menu Kirim, klik tab Desain untuk kembali ke halaman desain Anda.

Since the local interest of the local intere

Toko

Saat Anda terhubung dengan internet, tab Toko akan membuka sebuah jendela peramban baru dan membawa Anda ke Toko Desain Silhouette, tempat Anda dapat menelusuri dan membeli desain.



Perpustakaan

Anda dapat mengakses desain tersimpan Anda dari tab Perpustakaan. Urutkan dan atur desain Anda sesuai keinginan dengan menambahkan folder dan subfolder. Desain dapat disimpan di komputer Anda atau di Perpustakaan Silhouette.



Kirim

Tab Kirim memungkinkan Anda untuk menyesuaikan penyetelan pemotongan untuk desain Anda dan mengirimkannya ke Silhouette Anda. Menu ini berfungsi seperti menu Kirim untuk Cetak pada program lainnya.

Area Desain

Area Desain adalah area pertama yang akan Anda lihat ketika Anda membuka Silhouette Studio[®], dan kemungkinan besar sebagian besar waktu Anda akan dihabiskan di area ini, jadi penting untuk mempelajari cara menggunakannya untuk membuat desain Anda.

Panel

Setiap ikon Alat Silhouette Studio[®] membuka panelnya sendiri. Panel terbuka di sisi kanan ruang desain, di sebelah ikon Alat Silhouette. Panel yang terbuka secara setelan bawaan adalah panel Penyetelan Halaman, yang memungkinkan Anda melakukan penyesuaian pada ruang desain, seperti mesin, ukuran halaman, dan ukuran bahan (atau media) yang ingin Anda gunakan.

Anda dapat membuka panel satu per satu, atau menggunakan beberapa panel sekaligus. Untuk menggunakan beberapa panel, klik dan seret bilah nama untuk memindahkannya ke lokasi baru, lalu klik ikon lain untuk membuka panel berikutnya. Anda dapat membuka panel sebanyak yang Anda inginkan, dan Anda bisa memindahkannya ke mana saja pada layar desain Anda.

Menciutkan Panel

Panel dapat diciutkan dengan mengklik panah di sisi kiri panel. Menciutkan, memindahkan, dan mengatur ulang panel untuk menyetel layar Anda dengan tepat seperti yang Anda inginkan. Ketika Anda menutup panel, panel-panel di bawahnya akan melompat ke atas untuk mengisi tempatnya.

Panel Lengket

Panel lengket, artinya panel-panel tersebut akan berderak-derak ke bagian atas area desain atau satu sama lain. Tetapi panel-panel tersebut tidak harus saling melekat. Anda dapat memindahkan sekelompok panel atau panel individu di mana saja pada layar Anda. Bergantung pada proyek Anda, Anda mungkin menginginkan banyak panel yang terbuka untuk melakukan

penyesuaian dengan menggunakan berbagai alat, atau Anda mungkin hanya ingin satu panel yang terbuka pada satu waktu.

Panel Menampung Beberapa Ikon

Beberapa panel adalah panel ikon tunggal, seperti PixScan™ atau Ofset. Panel lain terdiri dari sekelompok ikon terkait. Ikon-ikon ini tersedia di dalam panel melalui tab terpisah. Misalnya, panel Transformasi mencakup Sejajarkan, Skala, Putar, Pindahkan, dan, jika Anda memiliki Edisi Desainer, ikon-ikon Geser.

Mode Panel

Anda dapat menyesuaikan mode panel di panel Preferensi. Dengan Setelan Bawaan, Anda dapat memilih dengan cara bagaimana Anda ingin panel Anda terbuka.

- Mode Panel Tunggal: Hanya satu panel yang dapat dibuka pada satu waktu. Jika Anda memiliki sebuah panel terbuka dan Anda mengklik ikon lain, panel baru tersebut akan terbuka di tempat panel yang sebelumnya terbuka.
- Mode Panel Fleksibel: Setelan Bawaan. Mirip dengan Mode Panel Tunggal, Fleksibel akan mengganti panel di setelan lokasi bawaan tetapi tidak akan mengganti panel yang telah Anda pindahkan.
- Mode Beberapa Panel: Semua panel baru akan terbuka, tidak masalah berapa banyak panel yang telah terbuka.

		1. Second		-
-			-	
		-	-	
		(ping the .	-	1
		-		
· married		-	1.00	6 H.
MI / O A		1	A 41	°
				- 8
	E T 3	Charles I	1	÷.
and the second s		B		
(minute	보	Dista		
	-		-	
				18.4
	0	a	B	¥
	0	9	B	
			B	
			B	
			12	
			12	
70+4				

Alat Menggambar

Bilah alat di sepanjang sisi kiri perangkat lunak ini menampung alat yang diperlukan untuk membuat dan mengubah teks dan bentuk dasar.



Catatan: Jika Anda memiliki edisi lain dari Silhouette Studio[®] (mis. Edisi Desainer Silhouette Studio[®]), Anda dapat melihat lebih banyak alat menggambar dari yang tercantum di sini. Anda dapat mempelajari lebih lanjut tentang alat-alat itu dalam manual perangkat lunak Silhouette Studio[®].



Garis



Untuk menggambar garis, pilih Alat Garis pada bilah alat sebelah kiri. Klik dan seret dengan tetikus untuk menggambar garis, atau klik sekali untuk memulai garis dan klik kedua kali untuk mengakhirinya.

Tahan tombol SHIFT ketika membuat sebuah garis untuk menghasilkan garis vertikal, horizontal, atau dengan sudut 45° yang sempurna.

Persegi Panjang/Kotak

Untuk menggambar persegi panjang, pilih Alat Persegi Panjang dari bilah alat sebelah kiri. Klik dan seret dengan tetikus untuk menggambar persegi panjang, atau klik satu kali untuk menyetel satu sudut dan klik kedua kali untuk menyetel sudut yang berlawanan.

- Tahan tombol SHIFT ketika membuat persegi panjang untuk menghasilkan kotak yang sempurna.
- Tahan tombol ALT (OPTION pada Mac[®]) untuk menggambar persegi panjang dari tengah, bukan dari satu sudut.
- Tahan tombol SHIFT + ALT (SHIFT + OPTION pada Mac[®]) untuk menggambar kotak sempurna yang berpusat pada klik orisinal Anda.

Tangan Bebas

Untuk menggambar menggunakan alat Tangan Bebas, klik alat dari bilah alat sebelah kiri. Anda dapat memilih alat Tangan Bebas normal atau alat Tangan Bebas Halus. Untuk menggambar, klik dan seret bentuk yang ingin Anda buat di area desain Anda.

Untuk menyesuaikan bentuk yang telah Anda buat, Anda dapat menggunakan alat Edit Titik. Alat ini membuat titik-titik dari sebuah bentuk terlihat dan memungkinkan Anda untuk memindahkannya.





Teks

Untuk memotong huruf atau kata dengan menggunakan fon apa pun di komputer Anda, pilih alat Teks dari bilah alat di sisi kiri layar. Dengan alat Teks terpilih, klik di mana saja pada halaman tersebut dan mulailah mengetik. Fon tersebut akan menjadi setelan fon bawaan, tetapi Anda dapat dengan mudah mengubahnya di panel Model Teks yang muncul.

 A DESCRIPTION OF THE OWNER OWNER	
thank you	All of All Instance Instance

Setelah mengklik halaman dengan alat Teks, sebuah kursor berkedip akan muncul. Mulailah mengetik huruf, kata, atau frasa yang Anda pilih.

Ketika Anda mengetik atau mengedit teks, Panel Model Teks akan muncul di sisi kanan layar. Di panel ini, Anda dapat mengubah fon, ukuran teks, berat, justifikasi, spasi karakter, dan spasi baris. Gunakan tetikus untuk menyorot teks Anda sebelum membuat penyesuaian fon, ukuran, berat, dll.

Untuk mengakhiri pengetikan teks Anda, klik di mana saja di luar halaman. Ini akan mengakhiri mode pengeditan teks dan membatalkan pilihan teks. Jika Anda perlu membuat perubahan pada teks, klik dua kali teks pada halaman tersebut dengan menggunakan Alat SELEKSI (ditemukan pada bilah alat sebelah kiri).

- Untuk memindahkan teks Anda di sekitar halaman, klik dan seret teks tersebut ke lokasi baru.
- Untuk mengubah ukuran teks Anda, pilih teks dan kemudian klik dan seret salah satu sudut gagang kontrol.
- Untuk memutar teks Anda, pilih teks, lalu klik dan seret lingkaran hijau yang ditampilkan di atas objek.

Perpustakaan

Masuk

Perpustakaan adalah tempat Anda menemukan desain apa pun yang Anda peroleh dari Toko Desain Silhouette. Anda juga dapat menyimpan desain Anda sendiri pada Perpustakaan Silhouette Anda.

Ketika Anda mengklik tab Perpustakaan, Anda mungkin diminta untuk masuk ke akun Silhouette Anda jika Anda belum melakukannya. Masukkan alamat surel dan kata sandi Anda, dan klik "Masuk." Jika Anda belum memiliki akun Silhouette, Anda dapat mengklik tautan "Daftar GRATIS".



Setelah masuk, Anda akan melihat folder di sebelah kiri dan desain di sebelah kanan. Jika Anda belum memiliki desain, jangan khawatir! Akan ada banyak waktu untuk menambahkan desain nanti.

a the two facts that the										
Airenta fian	· Ala tana · tan	64							(2001)	
Antonio (10)	Q	0	-	۲	0	Pr	-	C	Ser.	1
- 10 20 20 - 20 - 20 - 20		Girl.	0		**	, G			Q	
Ingeligengen	Q				** -{30}-	** · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			-	;; ;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
E hereite 21	Ches.		9	00	50			6	\bigcirc	
		***	* @	effer world	Kalla Narid	* 2 Nellon WORD	*	••	+ ···	1
Sylected and dependence.	Taken anappaki	Anaphi	halt-sings.	Safe work baty	halk serie	Auto estra	The fact that have	Autoritation State	1.00	-

Atur Perpustakaan Anda

Anda dapat mengatur desain Anda dalam Perpustakaan Anda dengan membuat folder baru untuk desain Anda.

Seret desain apa saja dari jendela kanan ke folder yang baru Anda buat di panel Folder di sebelah kiri. Angka-angka dalam lingkaran di sebelah setiap folder ini menunjukkan berapa banyak desain yang disertakan dalam setiap folder.

The last lines forces (tipo) lines						El acom			-
D Alexandra Basia	• the hyper • 100							Teach .	- a.
B ALTIN 200-	10000	27,240	102775	0220100	0.01000	10072	102674		2200
🗙 Amerika (2021)									
And the			_		_	_	_	_	_
C Tange (M)		and the second	110.0	CONTRACTOR.	U Louise (L. H		the second se	11184	1.0.10
a succession of the									
 Margin 21 									
	(Water)	Hard Donard	Print Desite.	10000	Third series.	Internet.			
A Lot M annual and									
Terrore (Total and the local								E = 0

Saat Anda membeli desain dari Toko Desain Silhouette, desain tersebut akan muncul di Unduhan Terbaru Anda. Dari sana, Anda dapat memindahkan desain ke folder yang berbeda.

Untuk menambahkan folder ke perpustakaan Anda, klik folder Desain. Klik kanan pada ruang kosong di dalam folder dan pilih "Folder Baru." Folder baru yang akan muncul disebut "Folder Tanpa Judul," tetapi Anda dapat mengubah namanya.

Lanjutkan untuk menambahkan folder dan subfolder dengan menggunakan metode yang sama.

its life lies front light line								_	
							5 0 1100	E INNUE	
Aberta Bars	4 14 200 4 10	- 10 F						Sec.1	- 18.
Arthur (2) -	-	1.1		1000	1.000	1000	100	1.000	1000
🗙 taratian (00)									
A state of the	_	_	_	_	_	_	_	_	_
B. com	- 6 -	10 have 100	Annal (B)	Longer the	Winnerth. B		7041 B.1	minut dit -	
- B (4.4)									
- B 25 faser 10	-	-	-		-	-			
- M Annat III									
- B- Gett auf triettant fft									
- B frequiter formate (f)	and the second s	and and a second	Read Trans.	-	Card Avenue	one property			
- B. state 1-									
- B free: 01							+14		
- R manage (D -)							a too		
- B . co :::						- 23	-		
- B. mar 10						-	and an and a state of the state		
- B Anard Designs									
tore from the									
- B (port) 0									
- B had name it-									
🖬 metropuli								•	
Harris III									
Anish be b -									
· Interf property in									
and an	the same particular have							×	

Cari Perpustakaan untuk Desain

Desain yang Anda beli dari Toko Desain Silhouette memiliki kata kunci tertentu yang terkait dengannya, dan ini membuat pencarian desain tertentu menjadi mudah. Jika Anda ingin mencari sebuah desain, buka perpustakaan Anda dengan mengklik tab Perpustakaan. Buka kotak pencarian di sisi kanan atas dan ketik kata kunci Anda.

a strang (add) (tapens) (the latence)			- C							十二月 8
The Life Stee, Next, Tapet, 1994							Binnets		The sectors	Service .
Aleesha Bass	· Retor • . 10	4 H +					C Print		-	
III 194 001-		An	do.		-	100	- A	1	m	
* taurna (001 -		0.2	(2)	Contra D					(1:2)	
Auru III -		0	Y	1999.20		1000	2	-	Y	
C Origin	state	about a	and the second second	terrei glate	world plate	on Kenty Robal sta-	plate fas mail	pintes hats art	aloba .	
- 8 0.8 -	* @	* @	* 3	* @	* @	* @	* @	*@	* 3	
- 🖬 id have 18										
- 🖬 James B										
- 🖬 Cards and Involution (12)										
- Exception Derivetti (19										
- B ettade fi-										
- In Faces (0 -										
- 🖬 reider (8)										
- B 68.00										
- 🖿 et van die										
- In Proper Droken										
- 🖿 teret Doveloeds (80 -										
- B Sports B										
- 🖿 Text Hard El-										
- Diet Designi B										
Autore (2) -										
B Avon Brillion										
10000										
Syncod an-parameter										
With the own	Disease the Ander									0 1 1 0

Gunakan Desain dari Perpustakaan

Setelah Anda menemukan desain yang ingin Anda gunakan, klik dua kali desain tersebut untuk meletakkannya pada halaman Anda. Anda juga dapat mengklik kanan desain tersebut dan memilih "Buka [nama berkas]." Ini akan secara otomatis menutup perpustakaan dan membawa Anda ke halaman desain. Perpustakaan ini dapat dengan mudah dibuka kembali dengan mengklik tab Perpustakaan.

Untuk menutup perpustakaan tanpa menempelkan sebuah desain, klik tab Desain untuk kembali ke area desain tersebut atau tab Toko untuk mencari lebih banyak desain.

Tampilkan Layar Terbagi Perpustakaan

Untuk melihat ruang desain Anda dan Perpustakaan Silhouette Anda secara bersamaan, Anda dapat menggunakan fitur Layar Terbagi Perpustakaan. Untuk membagi layar, Anda harus menuju ke layar Desain. Menuju ke kiri bawah layar dan klik folder tersebut dengan arah panah ke bawah (atau dikenal sebagai ikon Perpustakaan) atau klik segitiga yang menunjuk ke kanan. Ini akan membuka layar terbagi.



Setelah layar terbagi Anda terbuka, Anda dapat menavigasi melalui folder perpustakaan Anda untuk menemukan desain yang tepat yang ingin Anda tambahkan pada halaman desain. Anda bisa mengklik dua kali sebuah desain atau klik dan seret sebuah desain untuk meletakkannya pada halaman desain.



Setelah selesai dengan layar terbagi, Anda dapat mengklik ikon perpustakaan yang sama di tengah layar terbagi untuk menyembunyikan kembali bagian perpustakaan ini.

Toko Desain Silhouette

Toko Desain Silhouette berisi lebih dari 170.000 desain—termasuk guntingan sederhana, pola dan desain rumit, fon dan frasa, desain 3D, dan lainnya—untuk dipotong dengan mesin Silhouette Anda. Sebagian besar desain hanya 99¢. Ada penjualan yang terjadi secara rutin di Toko Desain dan umumnya ada desain gratis yang diposkan setiap minggu.

Untuk mengakses Toko Desain Silhouette, klik tab Store di sudut kanan atas perangkat lunak ini. Ini akan membuka jendela peramban dan menavigasi Anda ke toko tersebut.

Desain gratis minggu ini akan ditampilkan di halaman Penawaran. Anda juga dapat melihat penawaran lainnya, desain baru, desain tren, dan banyak lagi.



Cari desain dengan memasukkan kata kunci ke bilah pencarian, atau gunakan sistem menu untuk mencari desain dalam kategori tertentu.

Unduh Desain

Untuk saat ini, coba unduh desain gratis dengan mengklik desain gratis minggu ini. Anda dapat menemukan Desain Gratis di halaman Penawaran pada "Desain Gratis".



Ketika Anda mengklik sebuah desain, sebuah jendela akan muncul untuk memberi Anda lebih banyak informasi tentang desain tersebut. Di sini Anda dapat melihat jenis desain, jenis berkas, dan harganya.

FOOTBALL by Shouth		><
T+++++++	DESIGN TYPE Regular not FLE TYPE If Studio III 5V5 LICENSE TYP IF Personal Use III Desentential paces \$0.00	E O (1997)
DESCRIPTION	Design II)	80271
Then charteness in protocol and the first start spectra and		
electronic outling machine.	File Size	105.3 (8

Untuk menambahkan desain tersebut pada keranjang belanja Anda, klik ikon keranjang belanja biru. Selanjutnya, klik panah atau klik ikon di sudut kanan atas Toko Desain untuk menuju ke keranjang belanja Anda.

Karena Anda mengunduh sebuah desain gratis, total keranjang belanja Anda harus \$0,00.

Setelah Anda meninjau keranjang belanja Anda, klik tombol Periksa Keluar untuk melanjutkan. Pada saat ini Toko Desain akan meminta Anda untuk masuk sebelum mengunduh desain Anda.

Anda seharusnya sudah membuat akun Silhouette, tetapi jika Anda belum membuatnya, membuat akun baru hanya perlu beberapa detik. Klik tautan "Daftar GRATIS" di halaman masuk untuk membuat akun baru.

Setelah akun Anda dibuat, Anda perlu mengakses kembali keranjang belanja Anda dan mencoba proses periksa keluar sekali lagi. Anda akan diminta untuk memvalidasi kata sandi Anda setiap kali mengunduh desain.

Kirim Panel

Ketika Anda mengklik tab Kirim, Anda akan melihat versi abu-abu pada layar Desain di sebelah kiri dan panel Kirim di sebelah kanan. Panel Kirim memungkinkan Anda untuk melakukan penyesuaian pada penyetelan pemotongan Anda sehingga Anda dapat membuat potongan yang sempurna.

Ada empat tindakan yang dapat Anda pilih di tab Kirim: Sederhana, Garis, Isi, dan Lapisan.

	DESIGN	🕤 S	TORE		LIBRA	RY		SEND	Ð
) Simple	Line	na 👘		ayer					
🔲 Tool	t in the second s								
Material	Cardsto	ck, Plain				•			
Action	🝠 AI	uto (Cut)				•			
Tool		uto (AutoBlade)				•			
		o cut							
		n.							
		st Edge							
Gut Cardston	ck, Plain Using Q	AMEO4 Tool 1							
.234	• For	ce		20	÷		Passes	1	1
ДO	Spe	ed 🔺		4	\$		M	ORE	
IB Tool 2									

Setiap tindakan memungkinkan Anda untuk menyesuaikan penyetelan pemotongan tertentu. Memotong semudah memilih bahan Anda, tindakan Anda, dan alat Anda di panel Sederhana dan mengklik "Kirim."

Layar Kirim memiliki dua bagian: panel di sisi kanan dan layar yang menampilkan desain Anda di sisi kiri. Panel di sisi kanan mencakup tab tindakan serta opsi tindakan. Saat Anda memasuki tab Kirim, garis potong dalam desain Anda akan menjadi lebih tebal dan lebih jelas sehingga Anda dapat melihat dengan tepat bagian yang akan dipotong oleh Silhouette Anda.

Jika Anda ingin melakukan penyesuaian pada desain Anda, Anda harus kembali ke layar Desain dengan mengklik tab Desain. Anda dapat memindahkan desain Anda saat berada di tab Kirim, tetapi Anda tidak dapat membuat penyesuaian lain pada desain.

Opsi pertama pada panel Tindakan adalah tab Sederhana. Di sinilah Anda dapat memilih jenis bahan, tindakan yang Anda ingin dilakukan oleh Silhouette Anda, jenis pisau yang Anda gunakan, garis mana yang ingin dipotong, diukir, dicetak, dibuat timbul, atau digambar titik-titik.

Untuk penyetelan lebih lanjut, Anda dapat menggunakan panel Garis, panel Isi, atau panel Lapisan. Dengan Panel Garis atau panel Isi, Anda dapat menetapkan tugas mana yang akan dilakukan Silhouette sesuai dengan warna garis atau warna isi gambar. Jika Anda memiliki desain dengan banyak lapisan, Anda dapat menggunakan panel Lapisan untuk memilih lapisan mana yang akan dipotong.

Siapkan Cameo 4

Tempatkan Bahan di Alas Pemotongan

Lepaskan lapisan antilengket dari alas pemotongan. Alas baru akan sangat lengket pada awalnya. Untuk menghindari kerusakan pada bahan apa pun yang Anda tempatkan di atas alas pemotongan, letakkan alas dengan sisi lengket di atas permukaan yang tidak mengeluarkan terlalu banyak serat, seperti denim atau serat mikro. Ini akan membuat alas berkurang kelengketannya tetapi masih memungkinkannya untuk menggapai bahan tanpa merusaknya.



Posisikan kertas Anda atau media lain di atas alas pemotongan sesuai dengan ilustrasi di Silhouette Studio®.



Nyalakan Cameo

Nyalakan Silhouette Cameo® dengan menekan tombol daya dan menunggu mesin untuk memulai. Untuk mengumpan alas pemotongan ke dalam mesin

- Angkat penutupnya dan geser kembali.
- Sejajarkan tepi kiri alas dengan tanda penyelarasan abu-abu di sisi kiri mesin.
- Tekan alas pada rol putih.
- > Tekan panah yang mengarah ke atas pada panel sentuh untuk memuat alas Anda ke dalam posisi pemotongan.

Jika Anda tidak melihat gambar alas pemotongan di bawah dokumen Anda pada layar, klik ikon Penyetelan Halaman di bagian atas bilah alat Silhouette di sisi kanan jendela. Di bagian Alas Pemotongan, pilih alas Cameo.

Posisikan gambar Anda di layar tempat Anda ingin memotongnya di atas alas. Pastikan untuk tetap menjaga desain Anda dalam batas margin merah di halaman Anda.

Memuat Alat

Memilih alat atau pisau adalah langkah penting dalam mempersiapkan Silhouette Anda untuk dipotong. Karena mesin Anda dilengkapi dengan AutoPisau, Anda dapat menyisipkannya. Model pisau yang berbeda disesuaikan dengan metode yang berbeda. Petunjuk untuk menyesuaikan jenis pisau alternatif akan disertakan pada kemasan pisau.



Jika Anda menggunakan AutoPisau, pisau tersebut akan secara otomatis menyesuaikan ketika Anda mengirim desain Anda untuk dipotong. Untuk menyesuaikan AutoPisau atau pisau lain secara manual, gunakan soket penyesuaian pada mesin atau alat genggam yang disertakan dengan mesin Anda. Tekan pisau perlahan naik dan turun ke dalam soket penyesuaian hingga garis indikator merah menunjuk pada penyetelan yang diinginkan.

Penyetelan pisau	Bahan
1	Bahan tipis seperti vinil dan bahan transfer panas yang halus
2-3	Bahan dengan berat sedang seperti kertas, stok kartu, dan sekumpulan bahan transfer panas
4-6	Bahan lebih tebal seperti stok kartu bertekstur dan kertas pola
7-10	Bahan tebal seperti kanvas

Catatan: AutoPisau, Pisau Pasak, Pisau Premium, Pisau Kain, dan Pena Sketsa hanya berfungsi di dudukan alat kiri atau Dudukan Alat 1.

Penyetelan pisau di atas hanya berlaku pada AutoPisau, Pisau Pasak, atau Pisau Premium. Dalam semua kasus, penyetelan pisau yang lebih tinggi akan memperlihatkan lebih banyak pisau dan digunakan untuk memotong bahan yang lebih tebal. Silakan merujuk pada Silhouette Studio[®] untuk penyetelan pisau yang direkomendasikan untuk bahan yang berbeda.

Ketika Anda tidak menggunakan alat Anda, Anda dapat menyimpannya di dalam dudukan alat di sisi kiri mesin Anda. Geser penutup ke kiri dan letakkan alat Anda di dalamnya. Setelah selesai, geser penutup ke kanan untuk menutupnya.



Deteksi Alat Otomatis

Hal yang baru di Cameo 4 adalah Deteksi Alat Otomatis. Fitur ini memungkinkan perangkat lunak untuk mendeteksi alat apa yang disisipkan ke dalam mesin, dan perangkat lunak tersebut akan secara otomatis mengisi opsi tindakan pada panel Kirim.

Fitur ini hanya tersedia dengan Cameo 4 dan alat Cameo 4. Anda dapat melihat perekat logam kecil di bagian belakang alat dan alat adaptor. Inilah yang memberi tahu mesin—dan pada gilirannya, perangkat lunak—alat apa yang disisipkan ke dalam dudukan alat.



Alat adaptor

Karena bentuk dudukan alat Cameo 4 sedikit berbeda dari versi Cameo sebelumnya, Cameo 4 ini dilengkapi dengan 4 alat adaptor yang dapat Anda gunakan untuk menyisipkan alat ke dalam Cameo 4:



Gunakan alat adaptor biru dengan Pena Sketsa Silhouette



Gunakan alat adaptor abu-abu dengan Pisau Potong Dalam Guno hitar Stan Prom

Gunakan alat adaptor hitam dengan Pisau Standar (Pasak) dan Premium Gunakan alat adaptor putih dengan Pisau Kraft 2mm (kompatibel dengan mesin Silhouette sebelumnya)

Penyetelan Gerbong Ganda

Cameo menyediakan gerbong ganda untuk mempertahankan dua alat yang berbeda secara bersamaan. Ini memungkinkan Anda untuk melakukan berbagai tindakan dengan berbagai jenis pisau. Dua gerbong ini diberi label sebagai 1 (atau Alat 1 di sisi kiri) dan 2 (atau Alat 2 di sisi kanan). Pisau Cameo 4 memiliki angka 1 atau 2. Angka ini menunjukkan dudukan alat mana yang dapat Anda gunakan.

Jika Anda menggunakan sebuah alat dengan sebuah adaptor, seperti pisau pasak pada Cameo 3, alat tersebut hanya dapat digunakan di posisi 1.

Alat Pengunci dan Pembuka Kunci



Pertama-tama, buka kunci posisi Alat 1 dengan menarik tuas kunci. Sisipkan AutoPisau (atau alat atau alat adaptor apa pun yang Anda gunakan) ke dalam Dudukan Alat 1 dan dorong mekanisme penguncian kembali pada tempatnya. Anda mungkin perlu mendorongnya ke bawah pada alat tersebut sambil mendorong tuas kunci masuk kembali. Hal ini akan memastikan alat tersebut terkunci dengan aman pada tempatnya.

Tuas kunci bekerja dengan cara yang sama untuk Dudukan Alat 1 dan Dudukan Alat 2. Tidak masalah juga dengan alat mana yang disisipkan; setiap alat akan terkunci pada tempatnya dengan cara yang sama.

Jika Anda melihat warna biru pekat di sebelah nomor alat tersebut, Anda akan mengetahui bahwa alat tersebut terkunci dengan aman.

Menyesuaikan Rol

Dengan menyesuaikan rol pada poros rol utama, Silhouette Cameo® dapat memotong ukuran media berikut: A4, surat, 12 inci, dan 13 inci.





Temukan tuas pelepas di sisi kanan dan putar searah jarum jam. <u>M</u> Rol ini dapat keluar dari posisinya jika tidak terkunci dengan benar pada tempatnya.

Kepala Rol Kunci Badan Rol

Pegang badan rol dan tekan tombol kunci.



Sambil menahan tombol kunci, geser rol ke posisi yang diinginkan. Lepaskan tombol pada badan rol dan kunci tuas pelepas dengan memutarnya berlawanan arah jarum jam.

Memuat Materi

Dengan memuat materi ke alas pemotongan atau Anda tahu materi apa yang ingin Anda gunakan, sekarang saatnya memuat alas pemotongan atau materi ke dalam mesin.

CATATAN: Sangat penting bahwa materi yang tidak menggunakan alas pemotongan dipegang erat saat dimasukkan ke dalam mesin sehingga materi dicengkeram oleh kedua rol penjepit dengan erat. Jika tidak, materi akan terkulai di tengah, dan potongan yang dihasilkan tidak akan sempurna.

Ada dua metode pemuatan yang berbeda. Dalam kedua kasus tersebut, sebaiknya pastikan terlebih dahulu untuk menyesuaikan bilah geser agar sesuai dengan materi Anda:

- 1. Pindahkan rol sisi kanan agar sesuai dengan lebar alas pemotongan atau materi Anda.
- 2. Sesuaikan penggeser tengah agar berjarak sama antara penggeser sisi kiri dan penggeser sisi kanan.

Metode pertama adalah metode pemuatan tertunda (disarankan untuk area pemotongan yang lebih besar):

- 1. Tekan tombol Muat pada Cameo. Tombol Muat akan berkedip, menunjukkan bahwa alat siap memuat materi.
- 2. Sejajarkan tepi kiri alas pemotongan atau materi yang digulung dengan garis abu-abu di depan gerbong dan pegangan kiri pada batang penggulung.
- 3. Setelah beberapa detik, mesin akan mencengkeram alas pemotongan atau materi Anda dan memindahkannya ke posisi di bawah batang penggulung.

Metode kedua adalah metode pemuatan langsung (disarankan untuk area pemotongan yang lebih kecil):

- 1. Sejajarkan tepi kiri alas pemotongan atau materi dengan garis abu-abu di depan gerbong dan pegangan kiri pada batang penggulung.
- 2. Tekan tombol Muat pada Cameo. Mesin akan segera mencengkeram alas pemotongan atau materi Anda dan memindahkannya ke posisi di bawah batang penggulung.

Jika Anda ingin menyesuaikan titik potong awal setelah Anda memuat materi Anda, Anda dapat menggunakan panah pada panel kontrol atau dalam perangkat lunak Silhouette Studio[®].

Setelah pemotongan selesai, tekan tombol Keluarkan. Rol akan memindahkan alas pemotongan atau materi dari bawah batang rol untuk melepaskannya.



Memotong Desain

Setelah desain Anda diambil, bahannya telah dimuat, dan mesin telah disiapkan, Anda siap untuk membuat potongan pertama Anda!

Kembali ke Silhouette Studio[®] untuk menambahkan semua informasi yang diperlukan yang mungkin Anda lewatkan. Inilah yang dapat Anda harapkan dari setiap bagian ketika Anda memotong dengan menggunakan tindakan Sederhana.

Di bagian Alat 1 dan Alat 2, Anda akan melihat opsi tarik-turun untuk bahan, tindakan, dan alat.

Pertama pilih bahan Anda. Penting untuk akurat dalam pilihan Anda karena Silhouette Studio[®] telah menyempurnakan penyetelan pemotongan untuk setiap bahan. Jika Anda merasa perlu untuk melakukan penyesuaian, Anda dapat mengubah penyetelan ini. Jika Anda perlu menambahkan bahan baru, Anda dapat mengklik tombol "Tambahkan Jenis Bahan Baru" di bagian bawah menu tarik-turun bahan dan menambahkan penyetelan pemotongan Anda sendiri.



Selanjutnya, pilih alat atau pastikan alat yang tepat terpilih. Dengan Deteksi Alat Otomatis, mesin Anda akan secara otomatis mendeteksi alat mana yang ada di dalam dudukan alat. Di sini kami telah menempatkan dua alat yang berbeda di Cameo 4—AutoPisau dan alat adaptor Pena Sketsa.





Sekarang Anda siap untuk mengklik tombol Kirim dan menyaksikan Silhouette Anda memotong desain Anda dengan tepat!



Jika Anda memerlukan pengingat tentang apa yang perlu Anda lakukan untuk memotong desain, Anda dapat mengklik ikon topi kelulusan di sudut kiri bawah panel Kirim pada sisi kiri tombol Kirim. Ini akan menunjukkan kepada Anda tayangan salindia singkat tentang langkah-langkah yang perlu Anda ikuti.

Alat 1 dan Alat 2

Berbeda dengan Cameo 3, dudukan alat dalam sistem gerbong ganda melakukan fungsi pemotongan yang berbeda, sehingga alat-alat tersebut tidak dapat dipertukarkan. Berikut adalah alat dan fungsi yang kompatibel untuk setiap dudukan alat:

	Alat	Auto Tindakan
Alat 1	AutoPisau	Potong
	Pisau Pasak	Potong
	Pisau Potong Dalam	Potong
	Pena Sketsa	Sketsa
Alat 2	Pisau Kraft	Potong
	Pisau Putar	Potong Putar
	Alat Pukulan	Pukulan

Memotong tanpa Alas (Ciuman-potong)

Ciuman-potong adalah hal yang digunakan ketika Anda menggunakan bahan pemotongan yang memiliki dukungan (yaitu vinil, perpindahan panas, lembaran stiker, dll.) Ketika Anda melakukan ciuman-potong dengan Cameo 4, ada dua fitur lain dari Cameo 4 yang mungkin ingin Anda manfaatkan: pengumpan rol dan pemotong silang.

Jika Anda tidak ingin menggunakan pengumpan rol atau pemotong silang sebagai bagian dari melakukan ciumanpotong, ada dua hal yang perlu Anda lakukan:

- 1. Buka panel Penyetelan Halaman dan ubah Alas Pemotongan menjadi "Tidak Ada".
- 2. Buka tab Kirim, dan pilih bahan Anda (ingat bahwa untuk melakukan pemotongan jenis ini, Anda HARUS memiliki dukungan).

×	PAGE SETUP		×	Q	Line 👘	ritt	🖲 Layer			
- 🖽 🎬				pi T						
Design Area Setup				rial	Heat Transfer.	GRtter			•	
Machine	Auto (Cameo)		W	e.	🍠 ca				*	
Cutting Mat	None				Autoblad				*	
: Media Size	Custom		W		Cut					
					Cut Edge					
Width		12,000	🔹 in	Transiti	e, Gilline Uling Ca	med Tool 1				
Height		24,000	≜ in	-	Force Speed		▲ 33 5	:		Paises

Setelah Anda melakukan dua langkah ini, Anda dapat melanjutkannya dengan pemotongan Anda.

Gunakan Pengumpan Rol

Pengumpan rol bawaan terletak di dalam baki di bagian depan Cameo 4. Untuk membuka pengumpan rol, perlahanlahan geser keluar baki itu sepenuhnya.

Catatan: Saat dibuka sepenuhnya, baki pengumpan rol menjulur sekitar 8 inci dari mesin. Jika Anda menemukan bahwa baki hanya menjulur sekitar 4 atau 5 inci, baki tersebut mungkin terjepit dan mungkin tidak bergeser sepenuhnya. Perlahan-lahan terus menarik baki tersebut hingga keluar sepenuhnya.



Dengan baki yang sudah keluar sepenuhnya, bukalah dengan cepat bagian yang telah disisipkan untuk menunjukkan di mana Anda dapat menempatkan pengumpan rol. Ada dua bagian ujung yang juga akan Anda buka dari bawah ke atas, dan di sinilah bahan rol Anda akan tersimpan. Geser bagian ujung kanan agar sesuai dengan lebar bahan Anda—9 inci atau 12 inci.

Tempatkan bahan rol Anda pada pengumpan rol. Ambil bagian ujungnya dan umpankan melalui slot pengumpan rol. Kemudian, umpankan ke dalam mesin Anda dengan menggunakan tombol Memuat pada panel sentuh. Pastikan bahan tersebut diumpankan langsung ke dalam mesin.



Ketika Anda selesai menggunakan pengumpan rol, lepaskan bahan rol, lipat kembali bagian-bagian tersebut, dan geser baki kembali ke tempatnya.

Gunakan Pemotong Silang

Jika Anda menggunakan bahan bergaris pada rol tanpa alas pemotongan, Anda dapat menggunakan pemotong silang di bagian belakang mesin untuk merapikan proyek Anda setelah selesai dipotong. Pemotong silang sudah terpasang pada Cameo.



Pastikan untuk menyetel semuanya di Silhouette Studio[®] sehingga potongan Anda akan diumpankan melalui Cameo dengan benar. Pertama, setel alas pemotongan Anda menjadi "Tidak Ada" di panel Penyetelan Halaman. Selanjutnya, apabila Anda menuju ke tab Kirim sebelum Anda mengirim desain Anda, klik ikon gir di sudut kanan bawah untuk membuka penyetelan lanjutan. Ubah Opsi Umpan ke "Umpan" dan setel berapa banyak bahan yang ingin Anda umpankan. Jangan khawatir tentang mendapatkan pengukuran yang tepat karena Anda selalu dapat menggunakan panah di panel sentuh Cameo Anda untuk menyesuaikan umpan sesuai kebutuhan setelah Anda selesai melakukan pemotongan. Selanjutnya, kirim desain Anda ke mesin Anda.

Singuette Devce	PAGE SETUP	_	
Machine	CAMEO		v
Cutting Mat			
Cutting Mat	None -		Ŧ
Reveal		0.0	¢.%



Untuk menggunakan pemotong silang, pastikan desain Anda diumpankan melalui bagian belakang mesin Anda di akhir pemotongan Anda. Lepaskan kunci di kedua sisi bagian atas kartrid pemotong silang dan turunkan trek pemotong silang. Geser pemotong silang melintasi trek untuk memotong bahan Anda. Saat Anda selesai, pastikan pemotong silang ada di kedua sisi trek, angkat trek kembali pada tempatnya, dan kencangkan kedua kunci.

Ganti Kartrid Pemotong Silang

Jika pisau pemotong silang Anda tumpul dan Anda harus menggantinya, Anda dapat melakukannya dengan mudah dengan melepas dan mengganti kartrid pemotong silang.

Untuk melepaskan kartrid pemotong silang, tekan ke bawah di atas dua ujung tuas secara bersamaan. Saat melakukannya, tarik keluar kartrid pemotong silang. Ini akan menjadi bagian panjang yang ditunjukkan di bawah ini.

Catatan: Pastikan pemotong silang berada di posisi terkunci sebelum Anda mencoba melepaskan kartrid.

Untuk menyisipkan kembali kartrid pemotong silang ke dalam mesin, sejajarkan kaki di bagian bawah kartrid pemotong silang dengan alur di bagian bawah celah kartrid pemotong silang pada Cameo. Setelah Anda yakin penyelarasannya benar, angkat bagian atas kartrid pemotong silang dan dorong ke dalam celah hingga Anda mendengar bunyi klik di dalam tempatnya.



Memotong tanpa Alas (Pemotongan Muncul-keluar)

Opsi kedua untuk memotong tanpa alas adalah baru bagi Cameo 4! Untuk pertama kalinya, memotong bahan seperti kertas dan kartu stok tanpa alas pemotongan. Dengan fitur ini, Cameo akan melakukan pemotongan tetapi tetap menjaga bahan di tempatnya dengan menggunakan pemotongan perforasi di tempat-tempat strategis. Setelah bahan dikeluarkan dari mesin pemotong, cukup keluarkan desain potongan dari kertas.

Karena ada kanal yang berjalan di dalam area pisau, Cameo 4 dapat melakukan tindakan pemotongan khusus, yakni memotong sepanjang bahan meskipun tidak ada alas pemotongan. Ini dilakukan dengan mengangkat pisau dalam segmen kecil karena ia memotong dengan meninggalkan bagian bahan yang tersambung pada halaman penuh. Pekerjaan pemotongan yang dihasilkan dapat dikeluarkan dari bahan setelah tindakan pemotongan selesai.

- 1. Pastikan Anda memiliki model Cameo yang kompatibel (hanya Cameo 4) dan mesin Anda terhubung dan diselaraskan dengan perangkat lunak Anda.
- 2. Di dalam panel Penyetelan Halaman, pilih "Tidak Ada" dari menu tarik-turun alas pemotongan seperti yang kita lakukan dengan opsi Ciumanpotong. Setel ukuran media Anda dengan tepat sesuai ukuran bahan yang Anda gunakan.
- 3. Di dalam panel Kirim, pilih jenis bahan Anda. Perangkat lunak tahu apakah akan secara otomatis memilih "Potong" atau "Pemotongan Muncul-keluar" untuk tindakan berdasarkan alas pemotongan dan pemilihan bahan. Kertas dan bahan kaku serupa yang biasanya membutuhkan alas untuk memotong sepenuhnya harus menggunakan "Pemotongan Muncul-keluar" apabila Anda tidak memiliki alas terpilih di panel Penyetelan Halaman.

Material	Cardstock, Plain	*
Action	Auto (Pop-out Cut)	*
Tool	AutoBlade (Detected)	•
	No Pop-out Cut	
	Pop-out Cut	
	Pop-out Cut Edge	

Berikut beberapa hal yang perlu diingat:

- Mode Pemotongan Muncul-keluar ini tidak ditujukan untuk bahan yang tipis atau fleksibel seperti kertas fotokopi atau kain.
- Fitur Pemotongan Muncul-keluar hanya dapat digunakan dengan lini mesin Cameo 4 dan Portrait 3. Jika Anda menggunakan model pemotongan Silhouette sebelumnya (Cameo 3, Portrait 2, dll.), Anda harus menggunakan alas pemotongan untuk memotong stok kartu atau bahan kertas lainnya.
- Pastikan Anda telah memilih penyetelan pemotongan yang benar sebelum memotong desain Anda dengan melakukan uji pemotongan.

Batalkan Pemotongan

Jika Anda harus membatalkan pekerjaan yang sudah berlangsung, ada tiga hal yang dapat Anda lakukan:

- 1. Pilih "Batal" di Silhouette Studio®.
- 2. Tekan tombol jeda. Setelah beberapa detik, tombol untuk mengeluarkan alas pemotongan ini akan berkedip, yang menunjukkan bahwa Anda dapat mengakhiri pekerjaan dengan mengeluarkan alas pemotongan.
- 3. Tahan tombol Jeda pada mesin Cameo 4 selama lima detik. CATATAN: Opsi ini tidak mengeluarkan alas atau bahan pemotongan secara otomatis.



Konektivitas Bluetooth®



Silhouette Cameo[®] 4 ini kompatibel dengan Bluetooth[®] dan memungkinkan untuk komunikasi nirkabel. Dengan cara ini Anda dapat mengirim desain dari perangkat berkemampuan Bluetooth[®] ke Cameo 4 Anda untuk dipotong tanpa mesin yang terhubung dengan komputer Anda.

Untuk menghubungkan Bluetooth[®] Anda yang diaktifkan Cameo 4, pastikan Bluetooth[®] tersebut telah diaktifkan dengan menekan tombol Bluetooth[®] pada Cameo Anda. Lampu latar akan berubah dari putih menjadi biru, yang menunjukkan bahwa ia telah dihidupkan.

Di Silhouette Studio[®], buka tab Kirim. Klik ikon Bluetooth[®] di bagian bawah panel dan pilih "Tambahkan mesin Bluetooth[®]." Setelah beberapa detik, status Cameo akan ditampilkan sebagai Siap di panel Kirim, dan penyetelan selesai.

Tempat Menemukan Informasi Lebih Lanjut

Manual Lengkap Perangkat Lunak

Lihat Panduan Pengguna yang lengkap dan bergambar di dalam Silhouette Studio® dengan mengklik Bantuan > Manual Pengguna.

Situs Web

Kunjungi bagian tutorial SilhouetteAmerica.com untuk bantuan dengan fitur spesifik dan petunjuk langkah demi langkah tentang cara memotong berbagai jenis media dengan Silhouette Cameo[®].

Blog

Kunjungi blog resmi Silhouette di Silhouette101.com untuk informasi tentang mesin Anda, tutorial dan cara kerja, Bukuel, video, dan ide-ide proyek baru yang dapat Anda buat. Banyak pos blog berisi petunjuk langkah demi langkah untuk penggunaan lanjutan produk dan perangkat lunak Silhouette.

Buletin

Daftar buletin Silhouette di SilhouetteAmerica.com untuk menerima pembaruan produk dan penawaran khusus melalui surel.

Pelayanan Pelanggan

Jika Anda memiliki pertanyaan lebih lanjut, jangan ragu untuk menghubungi pelayanan pelanggan:

Silhouette America, Inc.

support@silhouetteamerica.com

https://www.silhouetteamerica.com/contact